

*Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.*

```

param=number%4;
switch(param)
{
    case 0:
        number/=2;
        break;
    case 1:
        number=0;
        break;
    case 2:
        number*=-1;
        break;
    default:
        number+=7;
        break;
}

flag=0;
while(condition && flag==0)
{
    switch()
    {
        flag=1;
        break;
    }
}

while()
{
    if()
    {
        break;
    }
}

```



```

void printmass(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        printf("%d ", ms[i]);
        i++;
    }
    printf("\n");
}

void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        switch(ms[i]%4)
        {
            case 0:
                ms[i]=ms[i]/2;
                break;
            case 1:
                ms[i]=0;
                break;
            case 2:
                ms[i]=ms[i]*(-1);
                break;
            case 3:
                ms[i]=ms[i]+7;
                break;
        }
        i++;
    }
}

```

```

void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i]%4==1)
        {
            ms[i]=0;
        }
        if(ms[i]%4==2)
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%4==3)
        {
            ms[i]=ms[i]+7;
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%4==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2;
        }
        i++;
    }
}

```