

Проверить, является ли массив СТРОГО возрастающим или СТРОГО убывающим или немонотонным проверить на монотонность за 1 проход по массиву



```
flag=-2;
//-1;0;1
i=1;
while(i<n && flag!=0)
{
    if(x[i]>x[i-1])
    {
        if(flag== -1)
        {
            flag=0;
            break;
        }
        flag=1;
    }
    else if(x[i]<x[i-1])
    {
        if(flag==1)
        {
            flag=0;
            break;
        }
        flag=-1;
    }
    else
    {
        flag=0;
    }
}
```

```
void uprising_or_downfalling(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        ms[i]=rand()%100+ms[i-1];
        i++;
    }
}
void printmass(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        printf("%d ", ms[i]);
        i++;
    }
    printf("\n");
}
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int flag, flagg;
    if(ms[1]>ms[0])
    {
        flagg=1;
        flag=1;
    }
    else if(ms[1]<ms[0])
    {
        flagg=2;
        flag=2;
    }
    else
    {
        flagg=0;
        flag=0;
    }
    int i=2;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i-1]>ms[i-2])
        {
            flag=1;
        }
        if(ms[i-1]<ms[i-2])
        {
            flag=2;
        }
        if(ms[i-1]==ms[i-2])
        {
            flagg=0;
            break;
        }
        if(ms[i]>ms[i-1] && flag==1)
        {
            flagg=1;
        }
        else if(ms[i]<ms[i-1] && flag==2)
        {
            flagg=2;
        }
        else
        {
            flagg=0;
        }
        if(flagg==0)
        {
            break;
        }
        flag=flagg;
        i++;
    }
    if(flagg==0)
    {
        printf("nemonotonnaia\n");
    }
    else if(flagg==1)
    {
        printf("uprising\n");
    }
    else
    {
        printf("downfalling\n");
    }
}
```