

Сгенерить случайный возрастающий массив (из положительных чисел) - НЕСТРОГО

```
function fillMass(mass)
{
    mass[0]=generateRandomInt(0,10);
    for(var i=1;i<10;i++)
    {
        mass[i]=
mass[i-1]+generateRandomInt(0,10);
    }
    document.write(mass);
}
```

Функция гарантирует неубывание



```
function fillMass2(mass)
{
    mass[0]=generateRandomInt(0,10);
    for (var i=1;i<10;i++)
    {
        mass[i]=mass[i-1]+generateRando
mInt(0,10)+1;
    }
    document.write(mass);
}
```

функция гарантирует рост, потому что в
конце расчета mass[i] стоит +1