

## Сгенерить случайный возрастающий массив (из положительных чисел) - НЕСТРОГО

```
void generirivanie_nestrogoe(int z[],int razmer)
{
    int i;
    z[0]=rand()%100;
    for(i=1;i<razmer;i++)
    {
        z[i]=rand()%100;
        if(z[i]<z[i-1])
        {
            z[i]=z[i-1]+1;
        }
    }
}
```

```
void generirivanie_strogoe(int
z[],int razmer)
{
    int i;
    z[0]=rand()%10;
    for(i=1;i<razmer;i++)
    {
        z[i]=rand()%100+z[i-1]+1;
    }
}
```



```
void generirivanie_nestrogoe2(int z[],int razmer)
{
    int i;
    z[0]=rand()%10;
    for(i=1;i<razmer;i++)
    {
        z[i]=rand()%100+z[i-1];
    }
}
```