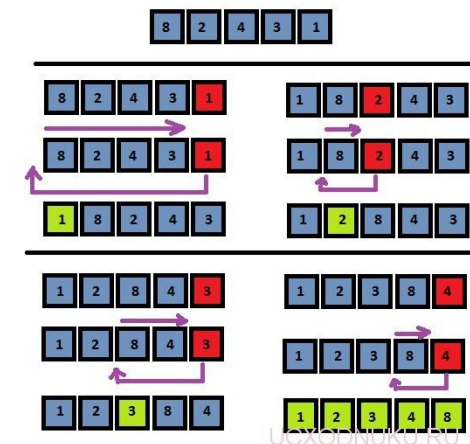


Сортировка вставкой (к уже упорядоченному добавляешь элемент и ставишь его на своё место)

```
void sortirui (int x[], int razmer)
{
    int j = 0;
    int c;
    for (int i = 1; i < razmer; i++)
    {
        j = i;
        while (j > 0 && x[j] < x[j-1])
        {
            c = x[j - 1];
            x[j - 1] = x[j];
            x[j] = c;
            j--;
        }
    }
}
```

```
void sortirui2 (int x[], int razmer)
{
    int j;
    int c;
    for (int i = razmer - 1; i > 0; i--)
    {
        j = i;
        while (j < razmer && x[j] < x[j-1])
        {
            c = x[j - 1];
            x[j - 1] = x[j];
            x[j] = c;
            j++;
        }
        vivesti(x, razmer);
    }
}
```

```
void vstavka (int x[], int razmer)
{
    int c;
    for(int i = razmer - 1; i >= 0; i--)
    {
        for(int j = razmer - 1 - i; j > 0; j--)
        {
            if(x[j] > x[j - 1])
            {
                c = x[j - 1];
                x[j - 1] = x[j];
                x[j] = c;
            }
        }
        vivesti(x, razmer);
    }
}
```



```
void vstavka2 (int x[], int razmer)
{
    int j;
    int c;
    for(int i = razmer - 1; i > 0; i--)
    {
        j = i;
        while (j < razmer && x[j] > x[j - 1])
        {
            c = x[j - 1];
            x[j - 1] = x[j];
            x[j] = c;
            j++;
        }
        vivesti(x, razmer);
    }
}
```