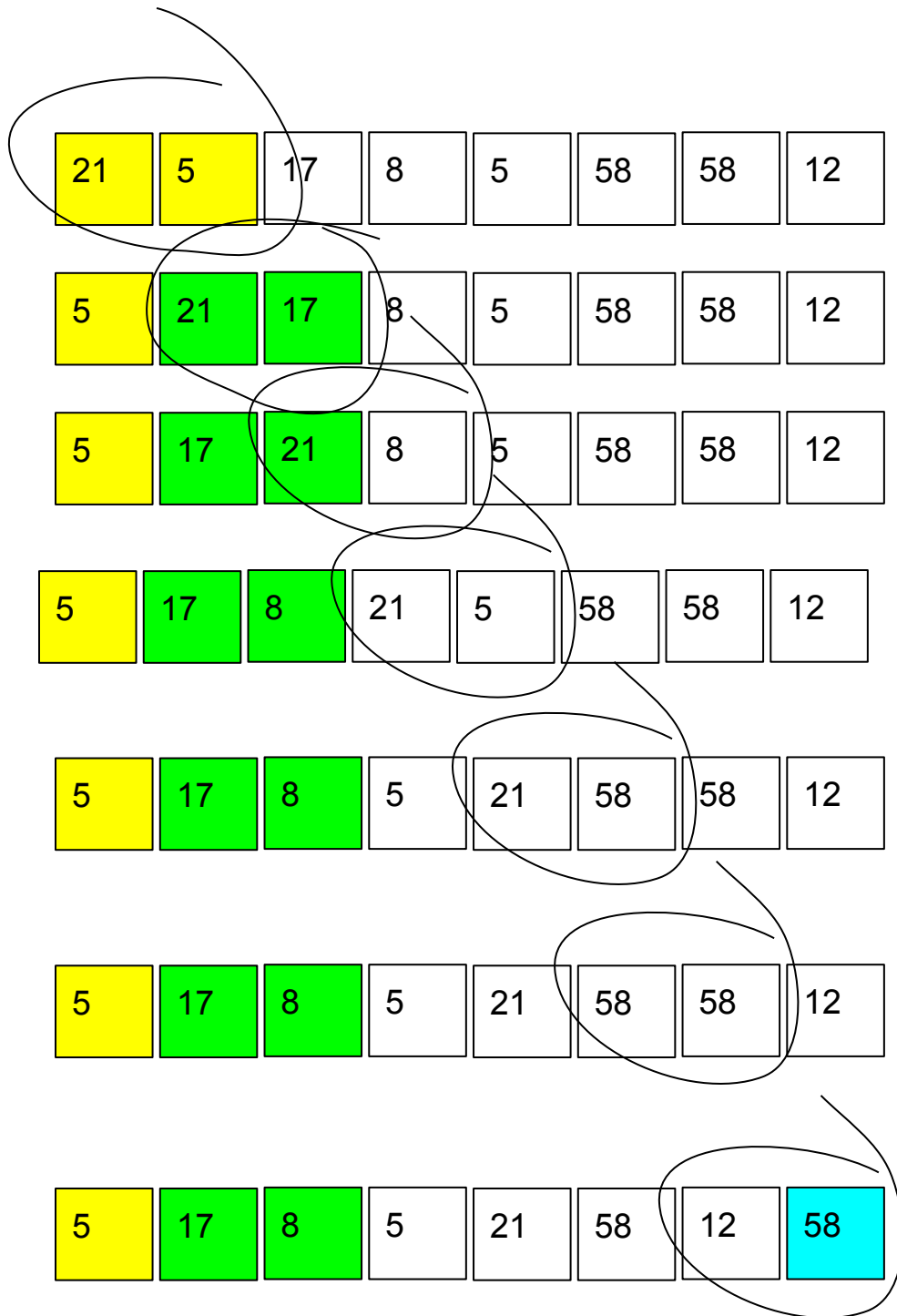


# Сортировка массива пузырьком

## bubble sort



```
void uprising(int ms[], int razmer)
{
    int k, d;
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        k=0;
        while(k<razmer-i-1)
        {
            if(ms[k]>ms[k+1])
            {
                d=ms[k];
                ms[k]=ms[k+1];
                ms[k+1]=d;
            }
            k++;
        }
        i++;
    }
}
```