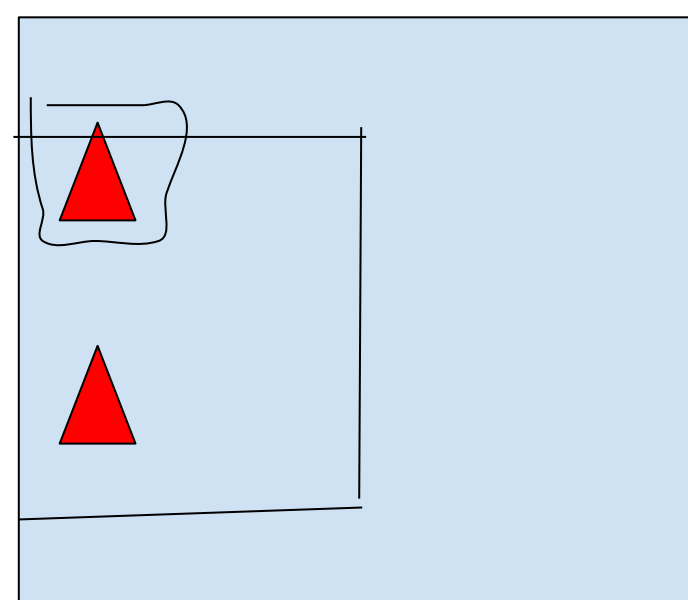
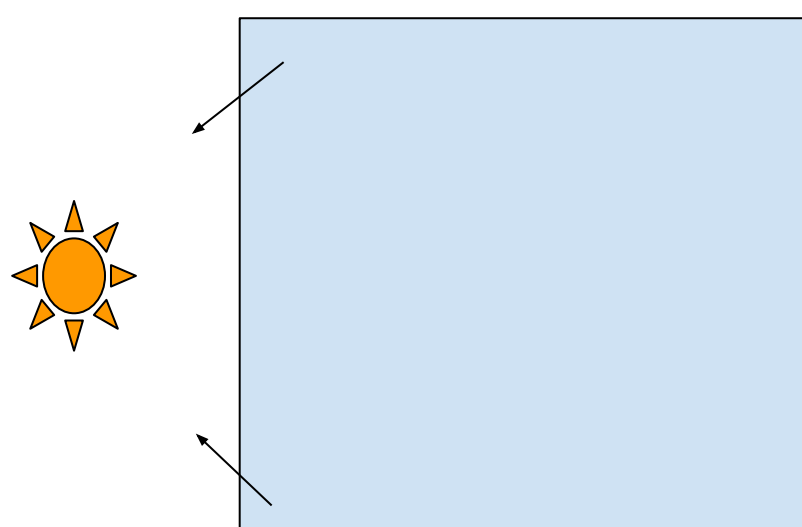
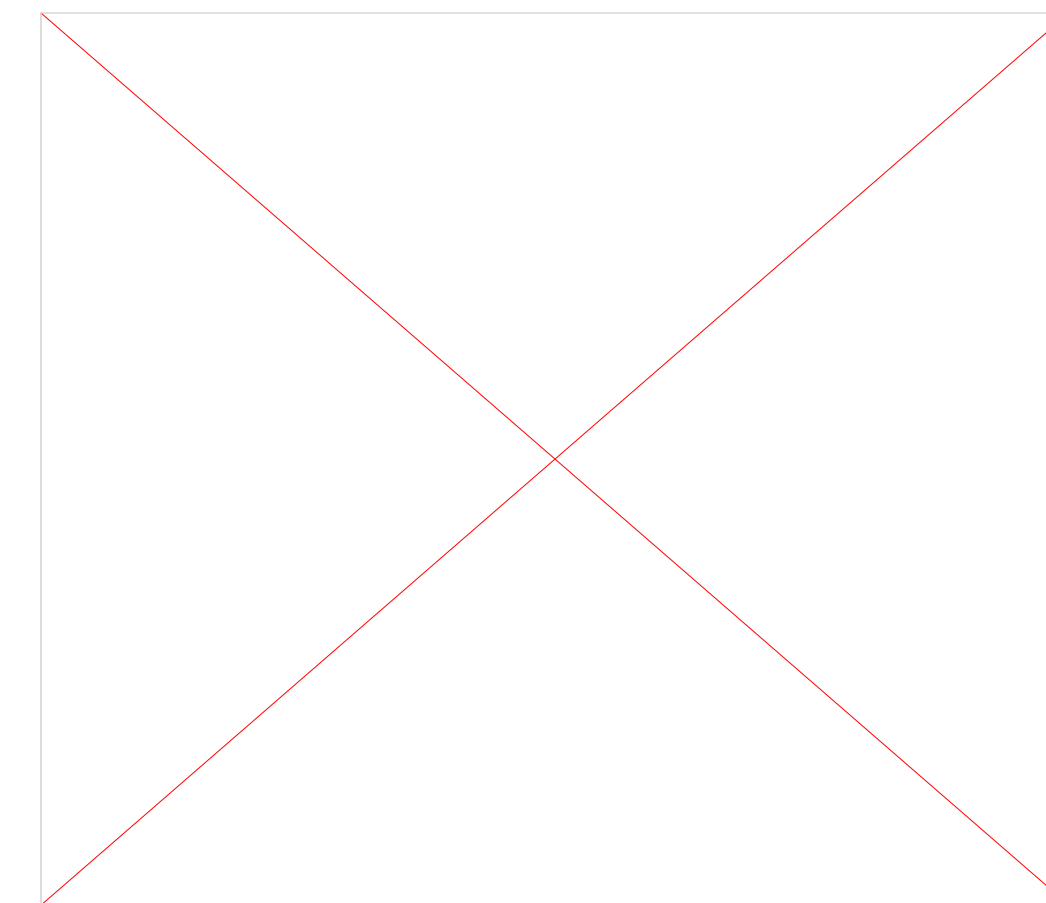


- 1.старым алгоритмом мы понимаем, что мы разрастаемся, а значит надо поискать самолетки
2. Надо сделать банк самолетиков
- 3.по хэшам с учетом направления полета и всех форм одного самолетика - находим его и просто зануляем
- 4.важно предусмотреть столкновение самолетиков траектория+время

ждешь 15 шагов пока он отлетит
общее поле 100 на 100
мы можем разбить на большие сектора 50 на 50

выстрел издалека - ты пытаешься убить одинокий самолетик в какой-то области

выстрел в упор - ты понял, что убийство издалека отработало, но какие-то самолетки выжили. Тогда убиваешь полным перебором 3 на 3, 4 на 4



- 1.обрезание шубы
- 2.ловля окрестности
- 3.банк самолетиков в текстовом файле с учетом периода

термоядерный взрыв - убиваем всех, кто не в центре