

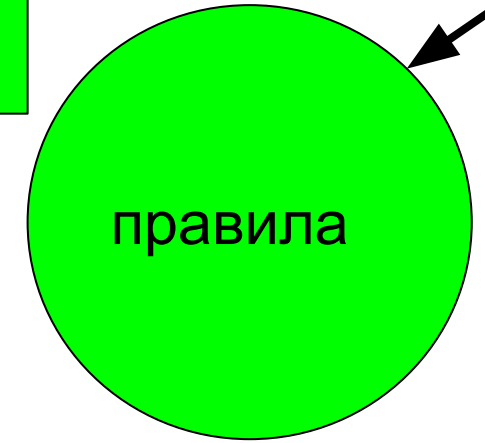
фото1	фото2	фото3	фото4
-------	-------	-------	-------

хорошо выживать  
в рамках правил  
игры жизнь

задача нейронной сети в  
понимании правил игры  
(в неполном понимании)

мы хотим, чтобы наша программа  
например хорошо играла в шахматы  
(хорошо выживала внутри шахмат, где  
свои правила)

**правила**



**правила**

мы хотим, чтобы  
наша программа  
например хорошо  
играла в управление  
автомобилем  
(хорошо выживала за  
рулем, где свои  
правила)

**правила**



1. наборы векторов в слоях
2. функция вычисления  $a*b+c*d$
3. ужималка  $\arctg x/P - 1/2$
4. количество слоев и количество шариков в каждом слое

