

фото1	фото2	фото3	фото4
-------	-------	-------	-------

хорошо выживать
в рамках правил
игры жизнь

задача нейронной сети в
понимании правил игры
(в неполном понимании)

мы хотим, чтобы наша программа
например хорошо играла в шахматы
(хорошо выживала внутри шахмат, где
свои правила)

правила



правила

мы хотим, чтобы
наша программа
например хорошо
играла в управление
автомобилем
(хорошо выживала за
рулем, где свои
правила)

правила



1. наборы векторов в слоях
2. функция вычисления $a*b+c*d$
3. ужималка $\arctg x/P - 1/2$
4. количество слоев и количество шариков в каждом слое

