

Новые комбинации - заставляют ее пробовать новые маршруты

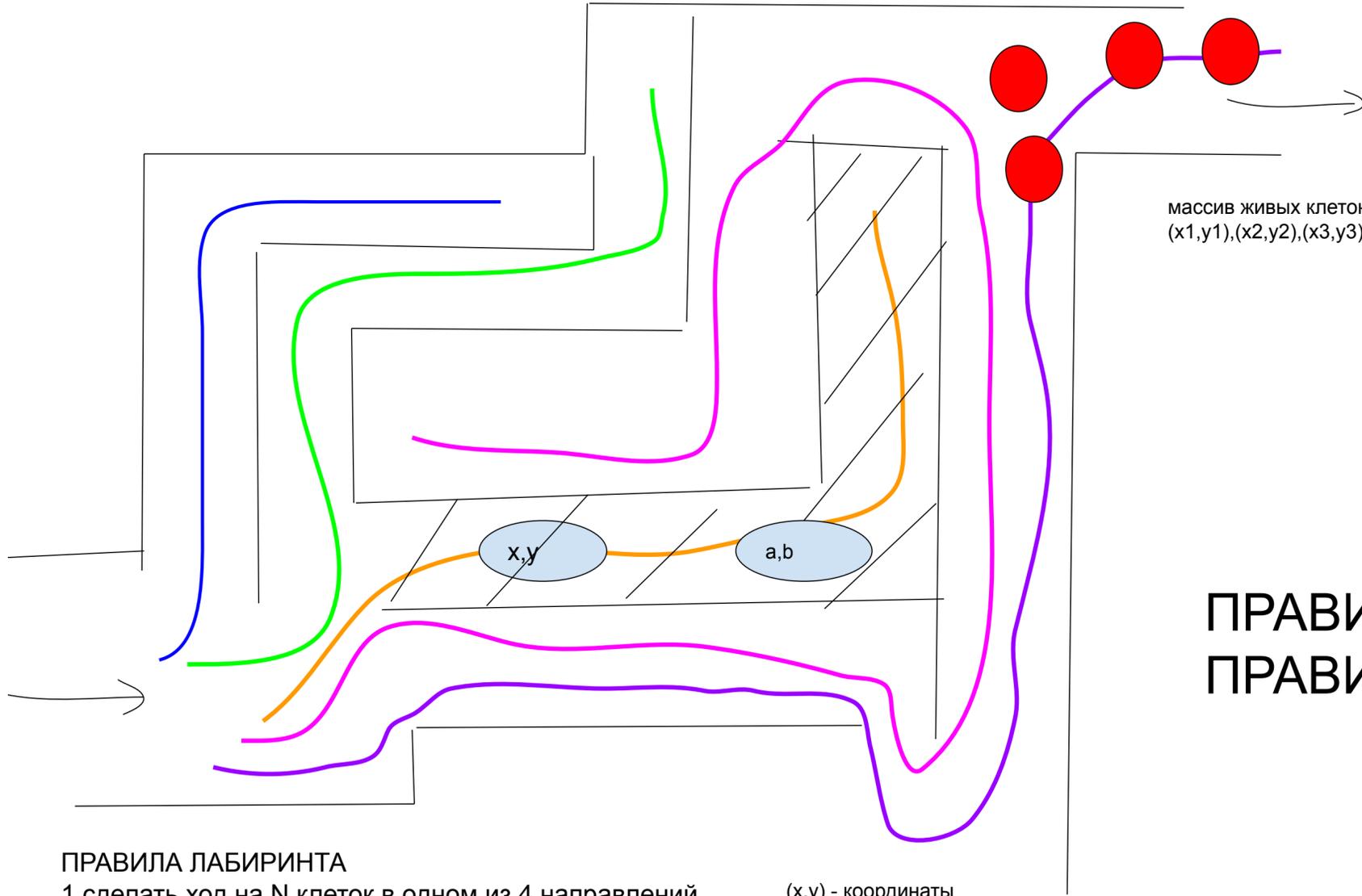
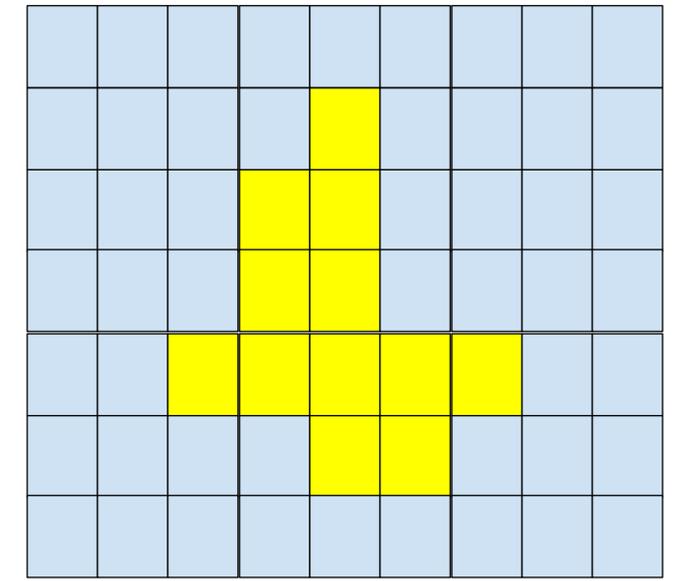
$$a*b+c*d \rightarrow (a+b)*(c+d)$$

### ПРАВИЛА ИГРЫ ЖИЗНЬ

- 1) правило рождения: если у клетки 3 живых соседа - в ней зарождается жизнь
- 2) правило смерти: если у клетки меньше 2 или больше 3 живых соседей - в ней жизнь умрет

### НЕЧТО

### ИДЕЯ СЛЕДОВ



массив живых клеток (x1,y1),(x2,y2),(x3,y3)

x,y

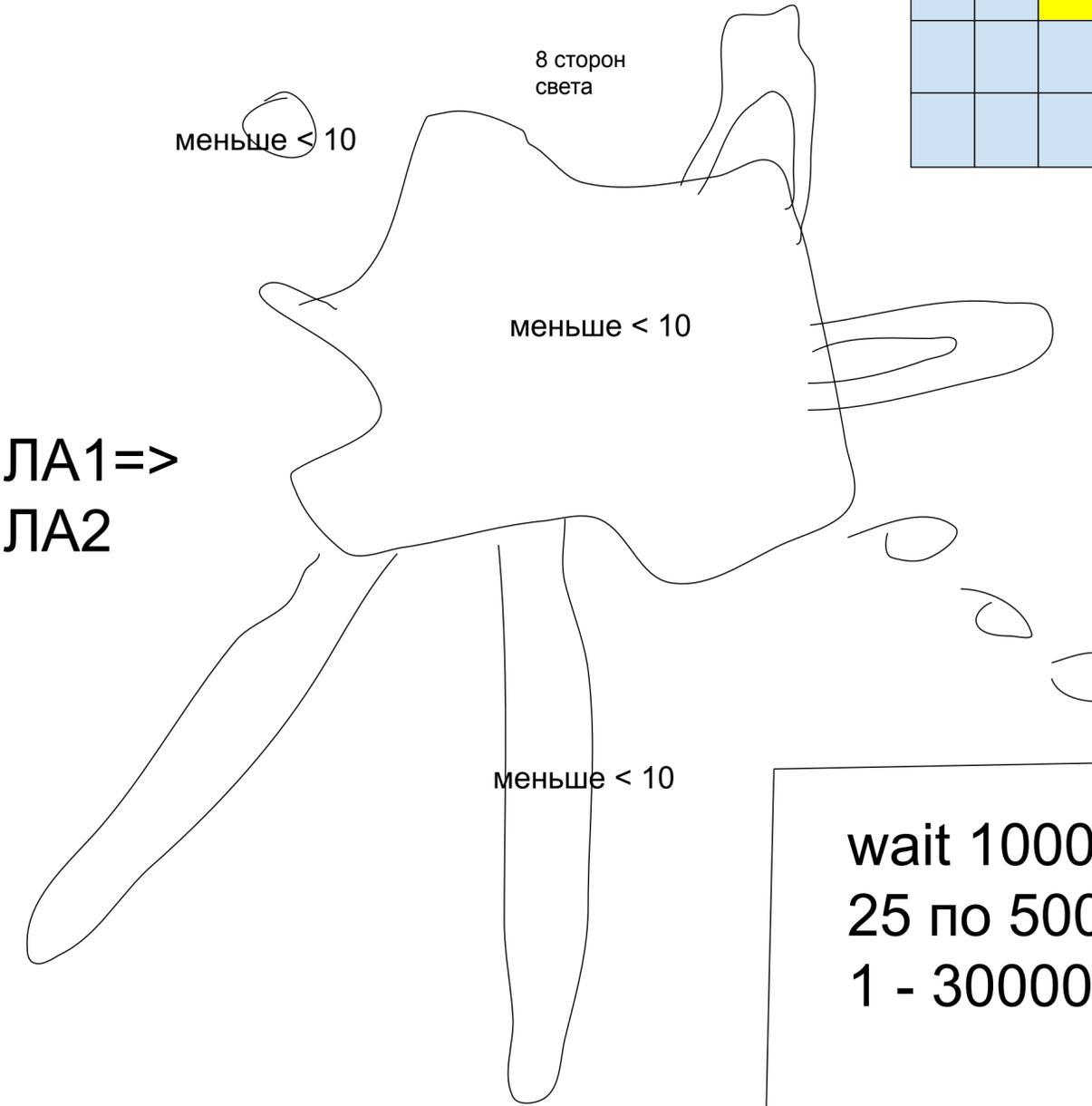
a,b

(x,y) - координаты текущей клетки, куда направлена голова (число от 1 до 4) ограничения в виде координат лабиринта

### ПРАВИЛА ЛАБИРИНТА

- 1. сделать ход на N клеток в одном из 4 направлений,
- 2. сделать разворот в одно из 4-х направлений
- 3. вернуться в одну из предыдущих точек маршрута

ПРАВИЛА1=> ПРАВИЛА2



кидать по очереди в лабиринт всех живучих

wait 1000 -> 5000  
25 по 5000  
1 - 30000

число1	число2	число3	число4	число5	число6	число7	число8	число9
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------