

На доске сначала написано число 1. Каждым ходом к числу можно прибавить 3, 5 или 7. Чуня и Проня ходят по очереди так, что после любого хода Чуни получаются чётные числа, а после любого хода Прони — нечётные. Требуется, чтобы все эти нечётные числа были простыми. (Простое число — это натуральное число p , которое имеет ровно два различных делителя: 1 и p . Первые простые числа таковы: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37...) Цель Прони — назвать число, большее ста. Цель Чуни — помешать Проне. (Если первым назовёт число, большее 100, Чуня, выиграл всё равно Проня.) Кто выиграет при правильной игре?

Выиграет Чуня: он ходит первым, так как по условию после его ходов числа чётные, а такое возможно только если Чуня ходит первым.

88 - число, благодаря которому выиграет Чуня

