Исполнитель преобразует число на экране.

У исполнителя есть две команды, которым присвоены номера:

1. Прибавить 1

2. Умножить на 3

Первая команда увеличивает число на экране на 1, вторая умножает его на 3. Программа для исполнителя — это последовательность команд. Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 1в число 65, и при этом траектория вычислений содержит число 20?

Траектория вычислений — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. Например, для программы 212 при исходном числе 4 траектория будет состоять из чисел 12, 13, 39.

при	при исходном числе 4 траектория будет состоять из чисел 12, 13, 39.																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	1	2	2	2	3	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9	12	12	12
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
			•			•		•						•					
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
			•																
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	24
61	62	63	64	65		•	'		'					•		•	1		
		1	1	1	ı			<pre>f f(x, if x ></pre>											

24 24 36 36 36

```
if x > y:
    return 0
if x == y:
    return 1
else:
    return f(x+1, y)+f(x*3, y)
print(f(1,20)*f(20,65))
```