

Исполнитель преобразует число на экране. У исполнителя есть две команды, которым присвоены номера:

1. Прибавить 1

2. Умножить на 3

Первая команда увеличивает число на экране на 1, вторая умножает его на 3. Программа для исполнителя — это последовательность команд.

Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 2 в число 90, и при этом траектория вычислений содержит число 28?

Траектория вычислений — это последовательность результатов выполнения всех команд программы. Например, для программы 212 при исходном числе 4 траектория будет состоять из чисел 12, 13, 39.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	7	7	7
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

9	9	9	11	11	11	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23
61	62	63	64	65	66	67	68	69	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79

23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

23	23	23	23	28	28	28	42	42	42	56
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

```
def f(x, y):
    if x > y:
        return 0
    if x == y:
        return 1
    else:
        return f(x+1, y)+f(x*3, y)
```

```
print(f(2,28)*f(28,90))
```