

Логическая функция  $F$  задаётся выражением  $((y \rightarrow z) \vee (\neg x \wedge w)) \equiv (w \equiv z)$ .

Дан частично заполненный фрагмент, содержащий **неповторяющиеся** строки таблицы истинности функции  $F$ . Определите, какому столбцу таблицы истинности соответствует каждая из переменных  $x, y, z, w$ .

Переменная 1	Переменная 2	Переменная 3	Переменная 4	Функция
???	???	???	???	$F$
	1	0	0	1
0	0	0	1	1
0	1			ege.sdamgia.ru

В ответе напишите буквы  $x, y, z, w$  в том порядке, в котором идут соответствующие им столбцы (сначала буква, соответствующая первому столбцу; затем буква, соответствующая второму столбцу, и т.д.). Буквы в ответе пишите подряд, никаких разделителей между буквами ставить не нужно.

Пример. Пусть задано выражение  $x \rightarrow y$ , зависящее от двух переменных  $x$  и  $y$ , и фрагмент таблицы истинности:

Переменная 1	Переменная 1	Функция
???	???	$F$
0	1	ege.sdamgia.ru

Тогда первому столбцу соответствует переменная  $y$ , а второму столбцу соответствует переменная  $x$ . В ответе нужно написать:  $yx$ .

### Решение.

Подберём переменные так, чтобы, выражение было истинно и при этом все переменные кроме одной были равны 0. Такой набор переменных:  $x = 1, y = 0, z = 0, w = 0$ . Сопоставляя полученные значения со второй строкой таблицы, получаем, что четвёртая переменная — это переменная  $x$ .

Рассмотрим первую строку таблицы. Последовательно рассмотрим случаи, когда  $y = 1, z = 1, w = 1$ . В первых двух случаях выражение ложно, а в третьем — истинно, следовательно, вторая переменная — переменная  $w$ .

Рассмотрим третью строку таблицы. Заметим, что  $w = 1$ , значит, для того, чтобы выражение было истинно  $z$  должно быть равно 0. Вторая и четвёртая переменные —  $w$  и  $x$ , первая переменная равна 0, следовательно,  $z$  — первая переменная.

Таким образом, оставшаяся переменная, переменная 3 — это переменная  $y$ .

Ответ:  $zywx$ .

### Приведем другое решение.

Составим таблицу истинности функции  $F$  вручную или при помощи языка Python:

```
print("x y z w")
for x in range(0, 2):
    for y in range(0, 2):
        for z in range(0, 2):
            for w in range(0, 2):
                if ((y <= z) or (not x and w)) == (w == z):
                    print(x, y, z, w)
```

Далее выпишем те наборы переменных, при которых данное выражение равно 1. В наборах переменные запишем в порядке  $x, y, z, w$ .

Получим следующие наборы:

(0, 0, 0, 0),  
(0, 0, 1, 1),  
(0, 1, 1, 1),  
(1, 0, 0, 0),  
(1, 0, 1, 1),  
(1, 1, 0, 1),  
(1, 1, 1, 1).

Рассмотрим вторую строку заданной таблицы. Она может соответствовать только набору переменных:  $x = 1, y = 0, z = 0, w = 0$ . Тогда четвертый столбец таблицы — это переменная  $x$ .

Рассмотрим первую строку заданной таблицы. Заметим, что в первой колонке должна стоять 1, так как наборов переменных, где были бы три нуля, больше нет. Тогда вторая строка может соответствовать только набору  $x = 0, y = 0, z = 1, w = 1$ . Следовательно, первая и вторая колонки соответствуют переменным  $z$  или  $w$ , а третья колонка — это переменная  $y$ .

Рассмотрим третью строку таблицы. В ней одна из переменных  $z$  или  $w$  равна 1, а другая 0. Следовательно, третьей строке может соответствовать только набор переменных  $x = 1, y = 1, z = 0, w = 1$ . Тогда первый столбец таблицы — это переменная  $z$ , а второй столбец — это переменная  $w$ .