

Цель

Необходимо создать мессенджер на python или C на основе сокетов от компьютера к компьютеру по примеру скайпа.

- 1.Этап - консольное приложение с консольным интерфейсом
- 2.Этап - простейший интерфейс
 - а)поле для ввода текста
 - б)поле для вывода сообщения от Вашего контакта
 - в)кнопка отправить сообщение
 - г)кнопка выбора контактов в виде списка

Возможные варианты реализации

- 1.клиент-сервер-клиент (весь трафик идет через сервер)
 - 2.клиент-сервер-клиент (сервер служит только для коннекта общающихся, трафик идет напрямую)
 - 3.клиент=сервер - клиент=сервер (коннект происходит вручную путем отправки ключа, адреса или чего-то иного друг другу через сторонние мессенджеры)
 - 4.клиент=сервер - клиент=сервер (коннект происходит автоматически, если это вообще возможно в такой схеме)
- P.S.Варианты упорядочены по порядку от самого нежелательного к самому предпочтительному

В разработке

- 1)не использовать ООП
- 2)не использовать никаких фреймворков, все делать голыми руками.
- 3)необходимо разобраться в самых глубинных принципах работы протоколов TCP, UDP и на самом базовом уровне отправлять сокет
- 4)максимальная простота в разработке (в коде все должно быть понятно и прокомментировано по русски)
- 5)не использовать всякую херню типа функционального программирования, лямбда функций замыканий и т.д.
- 6)использовать обычный процедурный стиль (функции и глобальные переменные при необходимости)

Отчет о работе

ежедневный созвон и подробный рассказ о проделанной работе со всеми подробностями. Причем работа - это не всегда прям код, понимание каких-то важных сложных вещей тоже, естественно, будет считаться работой