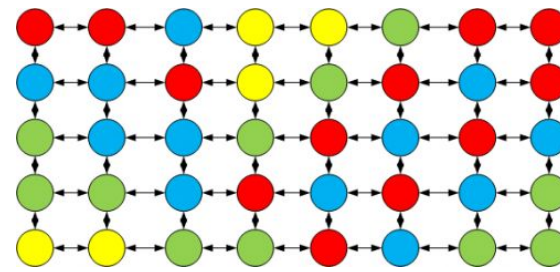


1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить



```
document.write("<br>");
alg1 (mass, -100, 100);
printmass(mass);
```

```
document.write("<br>");
alg2 (mass, -100, 100);
printmass(mass);
```

```
document.write("<br>");
alg3 (mass, -100, 100);
printmass(mass);
```

```
document.write("<br>");
alg4 (mass, -100, 100);
printmass(mass);
```

1. со свитчем
2. без свитча
3. с контин
4. без контин

#### 1. Со свитчем

```
function alg1 (x,min,max)
{
    getrandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        switch (x[i]%7)
        {
            case 0: x[i]=x[i]*2;
            break;
            case 1: x[i]=x[i]*(-1);
            break;
            case 2: x[i]=x[i];
            break;
            default: x[i]=0;
            break;
        }
    }
}
```

#### 2. Без свитча

```
function alg2 (x,min,max) //без свитча
{
    getrandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        if (x[i]%7==0)
        {
            x[i]=x[i]*2;
        }
        else if (x[i]%7==1)
        {
            x[i]=x[i]*(-1);
        }
        else if (x[i]%7==2)
        {
            x[i]=x[i];
        }
        else
        {
            x[i]=0;
        }
    }
}
```

#### 3. с континОМ

```
function alg3 (x,min,max) //с континОМ
{
    getrandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        if (x[i]%7==0 && x[i]>0)
        {
            x[i]=x[i]*2;
            continue;
        }
        if (x[i]%7==1)
        {
            x[i]=x[i]*(-1);
            continue;
        }
        if (x[i]%7==2)
        {
            x[i]=x[i];
            continue;
        }
        if (x[i]%7==3)
        {
            x[i]=0;
            continue;
        }
    }
}
```

#### 4. Без контин

```
function alg4 (x,min,max) //без континОв
{
    getrandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        if (x[i]%7==0 && x[i]>0)
        {
            x[i]=x[i]*2;
        }
        else if (x[i]%7==1)
        {
            x[i]=x[i]*(-1);
        }
        else if (x[i]%7==2)
        {
            x[i]=x[i];
        }
        else
        {
            x[i]=0;
        }
    }
}
```