

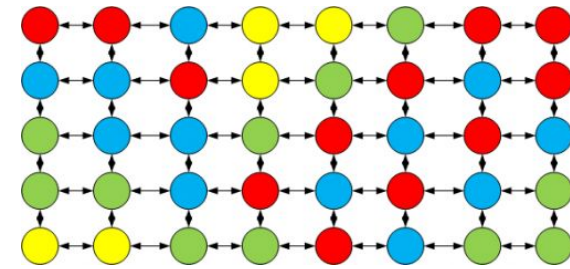
1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

2) изменить элементы массива 2-мя способами : делящиеся на 7 положительные удвоить, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить

1 способ else if

2 способ continue

3 способ



```
void f3 (int x[], int razmer)
{
```

```
    for (int i = 0; i < razmer; i++)
    {
        if ( x[i] > 0 && x[i]%7 == 0)
        {
            x[i] = x [i] * 2;
            continue;
        }
        if (x[i]%7 == 1)
        {
            x[i] = x[i] * -1;
            continue;
        }
        if ( x[i]%7 == -2)
        {
            x[i] = abs(x[i]);
            continue;
        }
        if (!( (x[i] > 0 && x[i]%7 == 0) || (x[i]%7 == 1) || x[i]%7 == -2))
        {
            x[i] = x[i] * 0;
        }
    }
}
```

```
void switch (int x[], int razmer)
{
    for (int i = 0; i < razmer; i++)
    {
        switch (x[i]%7)
        {
            case 0:
                x[i] = x[i] * 2;
                break;
            case 1:
                x[i] = x[i] * -1;
                break;
            case 2:
                x[i] = abs (x[i]);
                break;
            case 3:
                x[i] = x[i] * 0;
                break;
        }
    }
}
```

```
void f4 (int x[], int razmer)
{
```

```
    for (int i = 0; i < razmer; i++)
    {
        if ( x[i] > 0 && x[i]%7 == 0)
        {
            x[i] = x [i] * 2;
        }
        else if (x[i]%7 == 1)
        {
            x[i] = x[i] * -1;
        }
        else if ( x[i]%7 == -2)
        {
            x[i] = abs(x[i]);
        }
        else
        {
            x[i] = x[i] * 0;
        }
    }
}
```

```
int ud;
```

```
for (int i = 0; i < razmer; i++)
{
    ud = 0;
    if (ud == 0 && x[i] > 0 && x[i]%7 == 0)
    {
        x[i] = x [i] * 2;
        ud = 1;
    }
    if (ud == 0 && x[i]%7 == 1)
    {
        x[i] = x[i] * -1;
        ud = 1;
    }
    if (ud == 0 && x[i]%7 == -2)
    {
        x[i] = abs(x[i]);
        ud = 1;
    }
    if (ud == 0 && !((x[i] > 0 && x[i]%7 == 0) || (x[i]%7 == 1) || x[i]%7 == -2))
    {
        x[i] = x[i] * 0;
        ud = 1;
    }
}
}
```