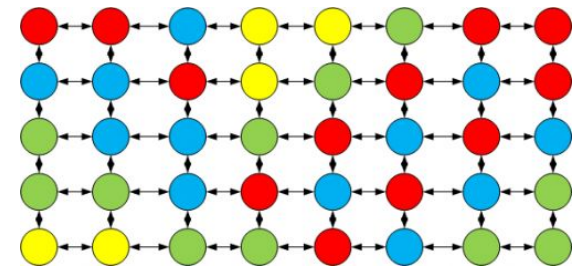


1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

- a) switch
- б) else if
- в) if + continue

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить

- a) else if (в конце тоже else if)
- б) if + continue
- в) когда в конце только else



```
<script>
var arr=[];
function generateRandomInt(min,max)
{
    return Math.floor(Math.random()*(max-min+1))+min;
}
for (var i=0;i<10;i++)
{
    arr[i]=generateRandomInt(-100,100);
}
document.write(arr+"<br>");
function module(x)
{
    if (x>0)
    {
        return x;
    }
    else if (x<0)
    {
        return -x;
    }
}
for (var i=0;i<10;i++)
{
    switch(Math.abs(arr[i]%7))
    {
        case 0:
            arr[i]=arr[i]*2;
            break;
        case 1:
            arr[i]=arr[i]*(-1);
            break;
        case 2:
            arr[i]=module(arr[i]);
            break;
        case 3:
            arr[i]=0;
            break;
    }
}
document.write('switch = '+arr+"<br>");
document.write("<br>");
</script>
```

```
for (var i=0;i<10;i++)
{
    if (arr[i]%7==0)
    {
        arr[i]=arr[i]*2;
        continue;
    }
    if (arr[i]%7==1)
    {
        arr[i]=arr[i]*(-1);
        continue;
    }
    if (arr[i]%7==2)
    {
        arr[i]=module(arr[i]);
        continue;
    }
    if (arr[i]%7==3)
    {
        arr[i]=0;
        continue;
    }
}
document.write("<br>");
document.write('switch if continue = '+arr);

for (var i=0;i<10;i++)
{
    if (arr[i]%7==0)
    {
        arr[i]=arr[i]*2;
    }
    else if (arr[i]%7==1)
    {
        arr[i]=arr[i]*(-1);
    }
    else if (arr[i]%7==2)
    {
        arr[i]=module(arr[i]);
    }
    else if (arr[i]%7==3)
    {
        arr[i]=0;
    }
}
document.write('switch else if = '+arr);
</script>
```

```
<script>
var arr=[];
function generateRandomInt(min,max)
{
    return Math.floor(Math.random()*(max-min+1))+min;
}
function generateMass(mass,amount)
{
    for (i=0;i<amount;i++)
    {
        mass[i]=generateRandomInt(-100,100);
    }
    document.write(arr);
}
generateMass(arr,10);
document.write("<br>");
for (var i=0;i<10;i++)
{
    if (arr[i]>0 && arr[i]%7==0)
    {
        arr[i]=arr[i]*2;
    }
    else if (Math.abs(arr[i]%7)==1)
    {
        arr[i]=arr[i]*(-1);
    }
    else if (Math.abs(arr[i]%7)==2)
    {
        arr[i]=Math.abs(arr[i]);
    }
    else if (!(arr[i]>0 && arr[i]%7==0)||Math.abs(arr[i]%7)==1)||Math.abs(arr[i]%7)==2))
    {
        arr[i]=0;
    }
    /*else
    {
        arr[i]=0;
    }*/
}
document.write(arr);
</script>
```