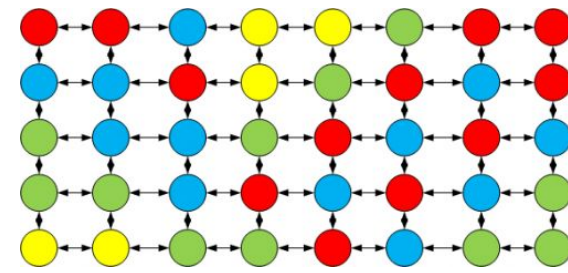


1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

решить со SWITCH и без

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить

решить с continue и без



```
void change5(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(mass[i]%7==0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if((abs(mass[i]))%7==1)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            continue;
        }
        if((abs(mass[i]))%7==2)
        {
            mass[i]=abs(mass[i]);
            continue;
        }
        if((abs(mass[i]))%7==3)
        {
            mass[i]=0;
            continue;
        }
    }
}
```

```
void change6(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(mass[i]%7==0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
        }
        else if((abs(mass[i]))%7==1)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
        }
        else if((abs(mass[i]))%7==2)
        {
            mass[i]=abs(mass[i]);
        }
        else if((abs(mass[i]))%7==3)
        {
            mass[i]=0;
        }
    }
}
```

```
void change7(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        switch((abs(mass[i]))%7)
        {
            case 0:
                mass[i]=mass[i]/2;
                break;
            case 1:
                mass[i]=mass[i]*(-1);
                break;
            case 2:
                mass[i]=abs(mass[i]);
                break;
            case 3:
                mass[i]=0;
                break;
        }
    }
}
```

```
void change9(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(mass[i]%7==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if(mass[i]%7==1)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            continue;
        }
        if(mass[i]%7==2 && mass[i]<0)
        {
            mass[i]=abs(mass[i]);
            continue;
        }
        if((abs(mass[i]))%7>2 || mass[i]%7==2 && mass[i]>=0 || mass[i]%7==1 || mass[i]%7==0 && mass[i]<=0)
        {
            mass[i]=0;
        }
    }
}
```

```
void change10(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(mass[i]%7==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if(mass[i]%7==1)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            continue;
        }
        if(mass[i]%7==2 && mass[i]<0)
        {
            mass[i]=abs(mass[i]);
            continue;
        }
        if(!(mass[i]%7==0 && mass[i]>0 || mass[i]%7==1 || mass[i]%7==2 && mass[i]<0))
        {
            mass[i]=0;
        }
    }
}
```