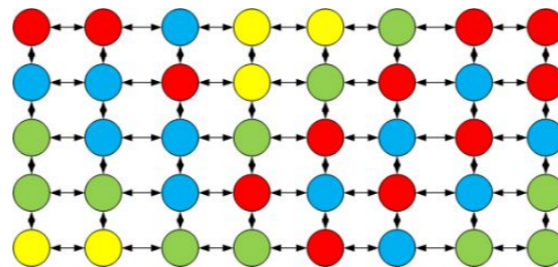


1) изменить элементы массива SWITCH:2 способа делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить



```
void del_na_7 (int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        switch(p[i]%7)
        {
            case 0:
                p[i]*=2;
                break;
            case 1:
                p[i]*=-1;
                break;
            case 2:
                p[i]=modul(p[i]);
                break;
            case 3:
                p[i]=0;
                break;
        }
    }
}
```

```
void del_na_7_2(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]%7==0)
        {
            p[i]*=2;
        }
        else if(p[i]%7==1)
        {
            p[i]*=-1;
        }
        else if(p[i]%7==2)
        {
            p[i]=modul(p[i]);
        }
        else if(p[i]%7==3)
        {
            p[i]=0;
        }
    }
}
```

```
void na7_1(int p[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0 && p[i]%7==0)
        {
            p[i]*=2;
        }
        else if(p[i]%7==1)
        {
            p[i]*=-1;
        }
        else if(p[i]<0 && p[i]%7==2)
        {
            p[i]=modul(p[i]);
        }
        else p[i]=0;
    }
}
```

```
void na7_2(int p[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0 && p[i]%7==0)
        {
            p[i]*=2;
            continue;
        }
        if(p[i]%7==1)
        {
            p[i]*=-1;
            continue;
        }
        if(p[i]<0 && p[i]%7==2)
        {
            p[i]=modul(p[i]);
            continue;
        }
        if(!(p[i]>0 && p[i]%7==0 || p[i]%7==1 || p[i]<0 && p[i]%7==2))
        {
            p[i]=0;
            continue;
        }
    }
}
```