

1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить

```
void bolshoe_izmenenie_massiva2(int z[], int razmer)
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%7==0)
        {
            z[i]=z[i]*2;
            continue;
        }

        if(z[i]%7==1 || z[i]%7==1)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
            continue;
        }

        if(z[i]%7==2 || z[i]%7==2)
        {
            if(z[i]%7==2)
            {
                z[i]=z[i]*(-1);
            }
            continue;
        }

        if(z[i]%7==3 || z[i]%7==3)
        {
            z[i]=0;
            continue;
        }
    }
}
```

```
void bolshoe_izmenenie_massiva3(int z[], int razmer)
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%7==0 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]*2;
            continue;
        }

        if(z[i]%7==1 || z[i]%7==1)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
            continue;
        }

        if(z[i]%7==2)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
            continue;
        }

        else
        {
            z[i]=0;
            continue;
        }
    }
}
```

CONTINUE >

```
void bolshoe_izmenenie_massiva4(int z[], int razmer)
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%7==0 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]*2;
        }
        else if(z[i]%7==1 || z[i]%7==1)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
        }

        else if(z[i]%7==2)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
        }
        else
        {
            z[i]=0;
        }
    }
}
```