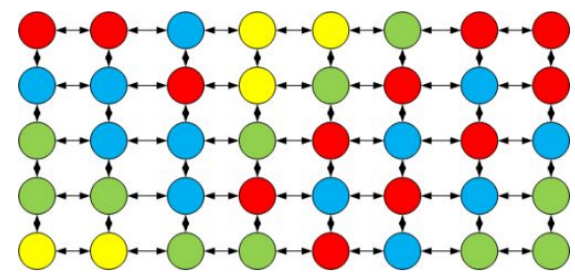


1) изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить
ДВУМЯ СПОСОБАМИ (со switch и без)

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить
ТРЕМЯ СПОСОБАМИ (else if, continue, ud = 0)



простые числа -
 делятся на себя и на 1

$$7 * 11 = 77$$

берутся 2 простых числа
 по 100 цифр

зашифровать 1 сек
 расшифровать 10⁷³ лет

```
function switch_mass3 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%7==0)
    {
      x[i]=x[i]*2;
      continue;
    }
    if (x[i]%7==1)
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      continue;
    }
    if (x[i]%7==2)
    {
      x[i]=Math.abs(x[i]);
      continue;
    }
    if (x[i]%7==3)
    {
      x[i]=0;
      continue;
    }
  }
}
```

```
switch_mass3 (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function switch_mass4 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    switch (x[i]%7)
    {
      case 0:
        x[i]=x[i]*2;
        break;
      case 1:
        x[i]=x[i]*(-1);
        break;
      case 2:
        x[i]=Math.abs(x[i]);
        break;
      case 3:
        x[i]=0;
        break;
    }
  }
}
```

```
switch_mass4 (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function switch_mass5 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%7==0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]*2;
    }
    else if (x[i]%7==1)
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
    }
    else if (x[i]%7==2&&x[i]<0)
    {
      x[i]=Math.abs(x[i]);
    }
    else
    {
      x[i]=0;
    }
  }
}
```

```
switch_mass5 (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function switch_mass7 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    var ud=0;
    if (ud==0&&x[i]%7==0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]*2;
      ud=1;
    }
    if (ud==0&&x[i]%7==1&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      ud=1;
    }
    if (ud==0&&x[i]%7==2&&x[i]<0)
    {
      x[i]=Math.abs(x[i]);
      ud=1;
    }
    if (ud==0&&!(ud==0&&x[i]%7==0&&x[i]>0||ud==0&&x[i]%7==1&&x[i]>0||ud==0&&x[i]%7==2&&x[i]<0))
    {
      x[i]=0;
      ud=1;
    }
  }
}
switch_mass7 (mass);
paint_mass (mass);
```