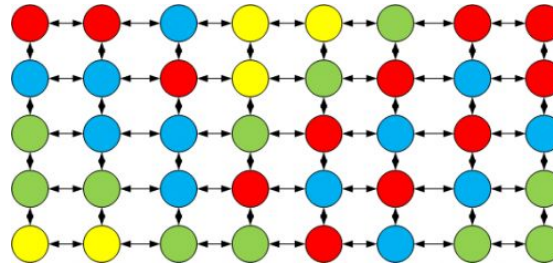


1) изменить элементы массива SsmITCH: делящиеся на 7 удвоить на 2, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 заменить модулем, делящиеся на 7 с остатком 3 занулить

2) изменить элементы массива 2-мя способами (else if и continue): делящиеся на 7 положительные удвоить, делящиеся на 7 с остатком 1 поменять знак, делящиеся на 7 с остатком 2 отрицательные заменить модулем, остальные занулить



```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#define SIZE 15
using namespace std;
int ms[SIZE];
void printmass(int sm[], int razmer)//
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        printf("%d ",sm[i]);
    }
    printf("\n");
}
void fillmassrandom(int sm[], int razmer)
{
    int i,znak;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        znak=rand()%2;
        if (znak==0)
        {
            sm[i]=rand()%20;
        }
        else
        {
            sm[i]=(-1)*rand()%10;
        }
    }
}
void fillmass2(int sm[], int razmer)
{
    clock_t start=clock();
    int i=0,c=0,e=0,flag;
    while (i<razmer)
    {
        switch (sm[i]%4)
        {
            case 0:
                sm[i]*=2;
                break;
            case 1:
                sm[i]*=-1;
                break;
            case 2:
                sm[i]=abs(sm[i]);//модуль
                break;
            case 3:
                sm[i]=0;
                break;
        }
        i++;
    }
    clock_t finish=clock();
    printf("time=%d\n",finish-start);
}
int main()
{
    srand(time(NULL));
    //int ms[SIZE];
    fillmassrandom(ms,SIZE);
    printmass(ms,SIZE);
    fillmass2(ms,SIZE);
    printmass(ms,SIZE);
}
```