

при повороте вокруг точки

$$x1=(x-x0)\cos\alpha + (y-y0)\sin\alpha + x0$$
$$y1=-(x-x0)\sin\alpha + (y-y0)\cos\alpha + y0$$

$O(x_0; y_0)$

```
void povorot(struct point shade)
{
    int x1,y1,x0=WIDTH/2,y0=HEIGHT/2,x,y,i;
    x=x0+100;
    y=y0;
    for(i=0;i<12;i++)
    {
        x1=(x-x0)*cos(M_PI/6)+(y-y0)*sin(M_PI/6)+x0;
        y1=(-1)*(x-x0)*sin(M_PI/6)+(y-y0)*cos(M_PI/6)+y0;
        vector(x,y,x1,y1,shade);
        x=x1;
        y=y1;
    }
}
```

