

## Задача А. Упорядочить три числа

Дано три числа. Упорядочите их в порядке неубывания. Программа должна считывать три числа  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , затем программа должна менять их значения так, чтобы стали выполнены условия  $a \leq b \leq c$ , затем программа выводит тройку  $a$ ,  $b$ ,  $c$ .

Входные данные  
Вводятся три числа.

Выходные данные  
Выведите ответ на задачу.

### Примечание

Дополнительные ограничения: нельзя использовать дополнительные переменные (то есть единственной допустимой операцией присваивания является обмен значений двух переменных типа  $(a, b) = (b, a)$ ).

Программа должна содержать ровно один вызов функции печати результата.

### Примеры

входные данные

1

2

1

выходные данные

1 1 2

```
<script>
var a=3,b=7,c=1;
if (a>b)
{
    a=a+b;
    b=a-b;
    a=a-b;
}
if (b>c)
{
    b=b+c;
    c=b-c;
    b=b-c;
}
if (a>b)
{
    a=a+b;
    b=a-b;
    a=a-b;
}
document.write(a,b,c);
</script>
```

```
var a=1;
var b=2;
var c=1;
if (a <= b && b <= c)
{
    document.write(a + " " + b + " " + c);
}
else if (c<=a && a<=b)
{
    document.write(c + " " + a + " " + b);
}
else if (c<=b && b<=a)
{
    document.write(c + " " + b + " " + a);
}
else if (b<=a && a<=c)
{
    document.write(b + " " + a + " " + c);
}
else if (b<=c && c<=a)
{
    document.write(b + " " + c + " " + a);
}
else if (a<=c && c<=b)
{
    document.write(a + " " + c + " " + b);
}
```



```
#a=int(input())
#b=int(input())
#c=int(input())
#if(a>=b and a>=c and b>=c):
    #print(c,b,a)
#elif(b>=a and b>=c and a>=c):
    #print(c,a,b)
#elif(c>=a and c>=b and a>=b):
    #print(b,a,c)
#elif(a>=b and c>=b and a>=c):
    #print(b,c,a)
#elif(b>=a and b>=c and c>=a):
    #print(a,c,b)
#elif(c>=a and c>=b and b>=a):
    #print(a,b,c)
```

#B