**Задача А. Упорядочить три числа**

Дано три числа. Упорядочите их в порядке неубывания. Программа должна считывать три числа a, b, c, затем программа должна менять их значения так, чтобы стали выполнены условия a <= b <= c, затем программа выводит тройку a, b, c.

Входные данные
Вводятся три числа.

Выходные данные
Выведите ответ на задачу.

Примечание
Дополнительные ограничения: нельзя использовать дополнительные переменные (то есть единственной
допустимой операцией присваивания является обмен значений двух переменных типа (a, b) = (b, a).

Программа должна содержать ровно один вызов функции печати результата.

Примеры
входные данные
1
2
1

выходные данные
1 1 2

```
<script>
var a=3,b=7,c=1;
if (a>b)
{
    a=a+b;
    b=a-b;
    a=a-b;
}
if (b>c)
{
    b=b+c;
    c=b-c;
    b=b-c;
}
if (a>b)
{
    a=a+b;
    b=a-b;
    a=a-b;
}
document.write(a,b,c);
</script>
```

```
var a=1;
var b=2;
var c=1;
if (a <= b && b <= c)
{
    document.write(a + " " + b + " " + c);
}
else if (c<=a && a<=b)
{
    document.write(c + " " + a + " " + b);
}
else if (c<=b && b<=a)
{
    document.write(c + " " + b + " " + a);
}
else if (b<=a && a<=c)
{
    document.write(b + " " + a + " " + c);
}
else if (b<=c && c<=a)
{
    document.write(b + " " + c + " " + a);
}
else if (a<=c && c<=b)
{
    document.write(a + " " + c + " " + b);
}
```

```
function abc()
{
    var a=1*prompt("vvedite chislo a");//a=5
    var b=1*prompt("vvedite chislo b");//b=1
    var c=1*prompt("vvedite chislo c");//c=3
    document.write(a+" "+b+" "+c+"<br>");
    if (a>b)
    {
        a=a+b;
        b=a-b;
        a=a-b;
    }
    document.write(a+" "+b+" "+c+"<br>");
    if (b>c)
    {
        b=b+c;
        c=b-c;
        b=b-c;
    }
    document.write(a+" "+b+" "+c+"<br>");
    if (a>b)
    {
        a=a+b;
        b=a-b;
        a=a-b;
    }
    document.write(a+" "+b+" "+c);//1 3 5
}
abc();
```