

Задача А. Упорядочить три числа

Дано три числа. Упорядочите их в порядке неубывания.

Программа должна считывать три числа a , b , c , затем программа должна менять их значения так, чтобы стали выполнены условия $a \leq b \leq c$, затем программа выводит тройку a , b , c .

Входные данные

Вводятся три числа.

Выходные данные

Выведите ответ на задачу.

Примечание

Дополнительные ограничения: нельзя использовать дополнительные переменные (то есть единственной допустимой операцией присваивания является обмен значений двух переменных типа $(a, b) = (b, a)$).

Программа должна содержать ровно один вызов функции печати результата.

Примеры

входные данные

1

2

1

выходные данные

1 1 2



```
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
if(a>b) or (a==b):
    if(b>c) or (b==c):
        a=a
    else:
        if a<c:
            x=c
            c=b
            b=a
            a=x
        else:
            c=b+c
            b=c-b
            c=c-b
else:
    if (b>c) or (b==c):
        if a>c:
            a=b+a
            b=a-b
            a=a-b
        else:
            x=a
            a=b
            b=c
            c=x
    else:
        c=a+c
        a=c-a
        c=c-a
```

```
print(a,b,c)
```

```
#include <iostream>
#include<cstdio>

using namespace std;

int main()
{
    int a, b, c, d, j;
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
    printf("%d", d);
    return 0;
}
```

иногда чтобы рассмотреть все случаи надо проанализировать худший случай

```
#a b c
#3 2 1 -> 1 2 3
if a>b:
    (a,b)=(b,a)
#a b c
#2 3 1
if a>c:
    (a,c)=(c,a)
#a b c
#1 3 2
if b>c:
    (b,c)=(c,b)
```

когда мы используем if/else у нас если после этого мы выводим последовательность, то у нас в этом случае должна она однозначно определяться

```
#include <iostream>
#include<cstdio>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
{
    int a, b, c, d;
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
    if(a>b)
    {
        d=a;
        a=b;
        b=d;
    }
    if(a>c)
    {
        d=c;
        c=a;
        a=d;
    }
    if(b>c)
    {
        d=c;
        c=b;
        b=d;
    }
    printf("%d %d %d \n", a, b, c);
    return 0;
}
```