Задача E. Ход ферзя

Шахматный ферзь ходит по диагонали, горизонтали или вертикали. Даны две различные клетки шахматной доски, определите, может ли ферзь попасть с первой клетки на вторую одним ходом.

Входные данные
Программа получает на вход четыре числа от 1 до 8 каждое, задающие номер столбца и номер строки сначала для первой клетки, потом для второй клетки.

Выходные данные
Программа должна вывести YES, если из первой клетки ходом ферзя можно попасть во вторую или NO в противном случае.

Примеры
входные данные
1
1
2
2

выходные данные
YES

входные данные
1
1
2
3

выходные данные
NO

500 000 рукописных книг

5-7%

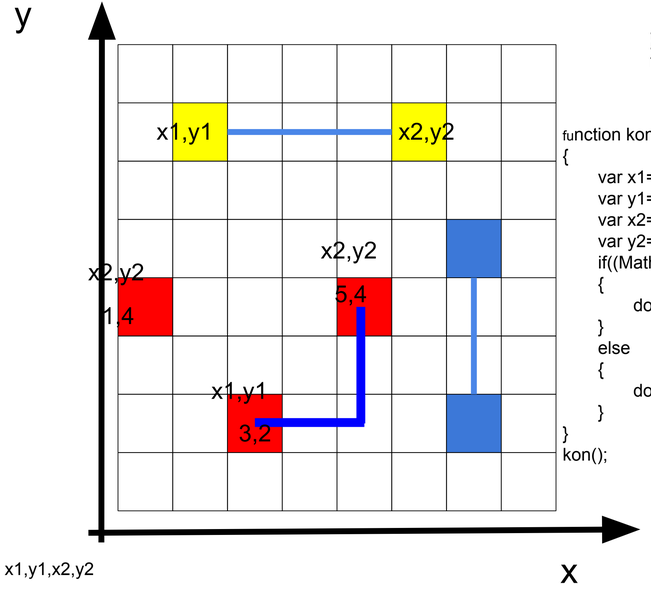
70% мусульмане
25% христиане

паровой двигатель
электричество
современный матанализ

```
<script>
var x1=3,y1=2,x2=3,y2=8;
if ( y1==y2 || x1==x2 ||  Math.abs(x2-x1)==Math.abs(y2-y1))
{
    document.write("yes");
}
else
{
    document.write("no");
}
</script>
```

```
if( y1==y2 || x1==x2 ||  Math.abs(x2-x1)==Math.abs(y2-y1))
{
    document.write("yes");
}
else
{
    document.write("no");
}
```

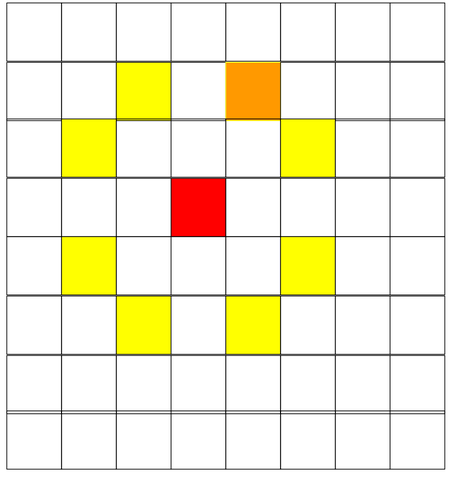
```
function ferz()
{
    var x1=1*prompt("vvedite chislo x1");
    var y1=1*prompt("vvedite chislo y1");
    var x2=1*prompt("vvedite chislo x2");
    var y2=1*prompt("vvedite chislo y2");
    if ((x1==x2 || y1==y2 || Math.abs(x2-x1)==Math.abs(y2-y1)) && !(x1==x2 && y1==y2))
    {
        document.write("yes");
    }
    else
    {
        document.write("no");
    }
}
ferz();
```




```
function kon()
{
    var x1=1*prompt("vvedite chislo x1");
    var y1=1*prompt("vvedite chislo y1");
    var x2=1*prompt("vvedite chislo x2");
    var y2=1*prompt("vvedite chislo y2");
    if((Math.abs(x2-x1)==2 && Math.abs(y2-y1)==1) || (Math.abs(x2-x1)==1 && Math.abs(y2-y1)==2))
    {
        document.write("yes");
    }
    else
    {
        document.write("no");
    }
}
kon();
```

НАПИСАТЬ ПРОГРАММУ - ХОД КОНЯ

первая координата меняется на 2, при этом вторая на 1 - и наборот



x1,y1,x2,y2

у желтых y1==y2
у синих x1==x2
у красных путь по горизонтали (x2-x1) равен пути по вертикали (y2-y1)
|x2-x1|=|y2-y1| Math.abs(x2-x1)==Math.abs(y2-y1)

1-3=-2 расст по гориз 4-2=2 расст по верт