Задача J. Потерянная карточка

Для настольной игры используются карточки с номерами от 1 до N. Одна карточка потерялась. Найдите ее, зная номера оставшихся карточек.

Входные данные
Дано число N, далее N-1 номер оставшихся карточек (различные числа от 1 до N).

Выходные данные
Программа должна вывести номер потерянной карточки.

Примечание
Для самых умных – массивами и аналогичными структурами данных пользоваться нельзя.

Примеры
входные данные
5
1
2
3
4

выходные данные
5

входные данные
4
3
2
4

выходные данные
1

```
#include <iostream>
#include<cstdio>

using namespace std;

int main()
{
    int n, x, s, z;
    scanf("%d", &n);
    x=n*(n+1)/2;
    s=0;
    int i=n;
    while(i>1)
    {
        scanf("%d", &z);
        s=s+z;
        i=i-1;
    }
    printf("%d", x-s);
    return 0;
}
```